Приложение № 1 к приказу

управления образования

от «26» января 2021 года №38

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении военно-спортивной игры «Зарничка»**

**среди детей дошкольных образовательных организаций**

**1. Общие положения**

Военно-спортивная игра «Зарничка» (далее Игра) проводится в рамках мероприятий, посвященных празднованию «Дня защитника Отечества» среди детей дошкольных образовательных организаций.

**2. Цели и задачи**

Цель Игры:   воспитание у дошкольников патриотизма, формирование знаний о военных, о защитниках Родины

Задачи Игры:

- познакомить детей с военно-патриотической игрой «Зарница»;

- развивать физические качества (выносливость, скорость, силу, координацию движений);

- развивать нравственные качества: самостоятельность, дисциплину, взаимопомощь, дружбу;

- воспитывать чувство патриотизма;

- пропаганда активного отдыха и здорового образа жизни.

**3. Сроки и место проведения**

Во всех образовательных организациях, реализующих основную общеобразовательную программу дошкольного образования, даты проведения военно-спортивной игры «Зарничка» **с 24 по** **26 февраля 2021 года.** При низком температурном режиме воздуха - проведение допускается в помещении.

**4. Руководство Игрой**

Общее руководство организацией и проведением Игры осуществляет непосредственно администрацией образовательной организации. Судейская коллегия может состоять из представителей образовательных организаций, кадетов/ юнармейцев, представителей спортшкол, при условии соблюдения мер профилактики распространения новой коронавирусной инфекции (COVID-19): маски, перчатки, обработка рук, термометрия, предоставление справки из медучреждения («Об отсутствии контактов с инфекционными больными»).

**5. Социальное партнёрство.**

В целях социального партнерства между образовательными учреждениями, учреждениями спорта, в целях создания преемственности в вопросах патриотического воспитания подрастающего поколения к участию в Игре приглашаются участники всероссийского детско-юношеского военно-патриотического общественного движения «Юнармия», учреждения спорта.

**6. Участники Игры**

К участию в Игре допускаютсявоспитанники дошкольных образовательных учреждений. Возрастная категория детей от 4 до 7 лет лет. При проведении на улице допускаются родители (законные представители) воспитанников (родитель + ребенок). Количество команд не ограничено, но не менее 2-ух с целью создания соревновательного интереса. Количество и состав участников команды на усмотрение организаторов.

**7. Программа Игры (примерная)**

1). Предварительная работа с детьми: беседы с детьми о защитниках Родины, о важности и нужности такой работы, чтение рассказов и заучивание стихов о защитниках, просмотр мультфильмов и презентаций, загадывание загадок и т.д..

Непосредственно Игра:

2).Приветствие команд: название, девиз, отличительная деталь, (например, бандана, повязка на руку и пр.)

При условии проведения мероприятия в здании, обязательны атрибуты военной формы участников команд: солдаты, танкисты, лётчики, моряки и др.

(Ответственные за проведение, руководители ДОУ)

3). Прохождение этапов (ответственные за проведение руководители ДОУ)

4). Подведение итогов, награждение участников (руководители ДОУ)

***При проведении этапов допускаются изменения и дополнения (на усмотрение ДОУ в зависимости от условий и возможностей образовательного учреждения)***

***Этап 1 «Минное поле»***

Атрибуты: «волчатник» - веревка с флажками для обозначения территории, «мины» - кубики (шайбы или др. подобный атрибут) по количеству участников.

Площадка делиться на сектора, для каждой команды отдельный сектор. Атрибуты: ограждение секторов («волчатник» - веревка с флажками), «Мины» по количеству детей-участников команды.

Дети должны в своем секторе в снегу найти все мины по количеству участников – детей.

***Этап 2 «Сквозь огонь»***

Атрибуты: конусы-ориентиры (4 шт.), тоннели (2 шт.)

Дети выстраиваются в колонну на старте. По сигналу участники команд пролезают в тоннель, добегают до финиша, оббегая конус, возвращаются к команде, передавая эстафету следующему участнику.

***Этап 3 «Саперы»***

Атрибуты: конусы-ориентиры (4 шт.), клюшки (2 шт.), шайбы (2 шт.).

Дети выстраиваются в колонну на старте, у первых участников клюшка и шайба. По сигналу участник команд начинает двигаться к линии финиша, продвигая шайбу клюшкой по «минному полю» до конуса-ориентира, огибая его, таким же образом возвращаясь к команде, передавая клюшку и шайбу следующему участнику.

***Этап 4 «Меткий стрелок»***

Атрибуты: конусы-ориентиры, корзина для метания, мешки для метания (20 шт. по количеству участников).

Дети выстраиваются в колонну на старте, на расстоянии 2 метра от линии старта приготовлены «снаряды» (мешочки для метания). На расстоянии 3 метр от линии метания стоит корзина («вражеский дот»). По сигналу первый участник команды бежит к линии метания, где находятся «снаряды», останавливается, метает снаряд во «вражеский дот», возвращается к команде, бежит следующий участник.

***Этап «Историческая викторина» (данный этап проводится при условии проведения Игры в здании)***

Команде участников будет представлено 10 вопросов. На данном этапе будут представлены вопросы, связанные с военной тематикой (круг вопросов для викторины обсуждается и утверждается учреждением самостоятельно), где команда продемонстрирует свои знания. Ответы на заданные вопросы участникам будут сопровождаться презентацией.

***Этап 5 «Захват штаба противника»***

По выполнению всех заданий команда получает конверт, в котором обозначена схема расположения штаба команды. Команда, затратившая минимальное время на выполнение данного задания считается победителем Игры.

В данном задании необходимо продумать маршрут (карту-схему, план) до штаба команды.

Этап 6. «Полевая кухня». Образовательными учреждениями организуется «Полевая кухня» для участников Игры

**8. Освещение в СМИ.**

Образовательные учреждения организуют освещение проведения Игры в средствах массовой информации, через интернет-сайты образовательных организаций, социальные сети.

**9. Награждение участников**

Все команды, принявшие участие в Игре награждаются грамотами участников.

**10. Финансирование**

Расходы по организации проведения Игры обеспечиваются за счет образовательных организаций.

**11. Предоставление отчета**

Направить отчет о проведении военно-спортивной игре «Зарничка» и не менее 3-х фотографий в формате JPEG в отдел по общему и дошкольному образованию управления образования на адрес электронной почты ([konevatr@admkonda.ru](mailto:konevatr@admkonda.ru) ) **не позднее 02 марта 2021 года**

Приложение № 2 к приказу

управления образования

от «26» января 2021 года № 38

**Отчет о проведении военно-спортивной игры «Зарничка»**

**среди детей дошкольных образовательных организаций**

Образовательная организация \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Количество групп | Количество участников (детей) | Кол-во, привлечённых соц. партнеров | Всего приняли участи в мероприятии , в том числе педагоги |
|  |  |  |  |